



SISTEMA FENIX

JUEGO DE GUERRA AÉREA



Herramienta desarrollada por el Centro de Simulación y Juegos de Guerra, dependiente de la Dirección General de Investigación y Desarrollo de la Fuerza Aérea Argentina.

Permite el planeamiento de operaciones aéreas, evaluando las misiones planeadas y ejecutadas a través de modelos matemáticos probabilísticos, estadísticos y lógicos introducidos en un modelo de simulación.

OBJETIVO

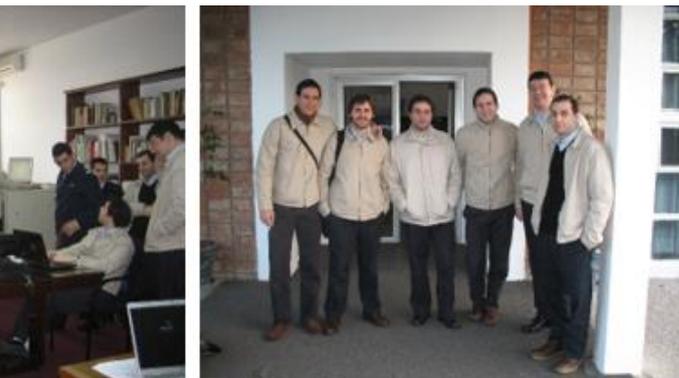
El Juego de Guerra se inicia en base a un planeamiento previo efectuado en las ejercitaciones de Estado Mayor sobre una situación de conflicto conocida a nueva para los alumnos, realizada por la Dirección del Juego o bien, sin planeamiento previo. Fundamentalmente se ejercita a los alumnos en la toma de decisiones en "PLANIFICACIÓN INMEDIATA".

En el mes de **julio del año 2007** se realizó la entrega inicial del Juego de Guerra Aéreo "FENIX", a la Fuerza Aérea Uruguaya. Software desarrollado por el Centro de Simulación y Juegos de Guerra, perteneciente a la Dirección General de Investigación y Desarrollo de la Fuerza Aérea Argentina.

Las actividades desarrolladas durante ese período involucraron la instalación del software, configuración de computadoras y capacitación del personal militar de profesores y técnicos con el objetivo que adquieran las habilidades necesarias para la operación y administración autónoma del mencionado sistema.

Y entre el 03 y el 07 de octubre del año 2016, se realizó un curso de actualización del sistema mencionado.

Julio de 2007



03 al 07 de octubre de 2016

