



# SISTEMA FENIX

JUEGO DE GUERRA AÉREA



Herramienta desarrollada por el Centro de Simulación y Juegos de Guerra, dependiente de la Dirección General de Investigación y Desarrollo de la Fuerza Aérea Argentina.

Permite el planeamiento de operaciones aéreas, evaluando las misiones planeadas y ejecutadas a través de modelos matemáticos probabilísticos, estadísticos y lógicos introducidos en un modelo de simulación.

## OBJETIVO

El Juego de Guerra se inicia en base a un planeamiento previo efectuado en las ejercicios de Estado Mayor sobre una situación de conflicto conocida o nueva para los alumnos, realizada por la Dirección del Juego o bien, sin planeamiento previo. Fundamentalmente se ejercita a los alumnos en la toma de decisiones en "PLANIFICACIÓN INMEDIATA".

Entre el 19 y 30 de octubre del año 2009 se llevó a cabo la entrega en el Comando de Institutos Aeronáuticos de Enseñanza (CIAERE) del Juego de Guerra Aéreo "FENIX", software desarrollado por el Centro de Simulación y Juegos de Guerra, perteneciente (en ese entonces) a la Escuela Superior de Guerra Aérea de la Fuerza Aérea Argentina.

Las actividades desarrolladas durante ese período involucraron la instalación del software, configuración de computadoras y capacitación del personal militar de profesores y técnicos con el objetivo que adquieran las habilidades necesarias para la operación y administración autónoma del mencionado sistema.

